

Додаток №3

До регламенту проведення кубку «акТИвних»



**ПРАВИЛА З РЕГБІ-5**

**1. Загальне положення.**

- 1.1. Турнір проходить у форматі 4х4.
- 1.2. Кількість команд: залежить від кількості заявлених команд.
- 1.3. Кожна команда складається з 4 основних гравців та запасних (склад команди змішаний).
- 1.4. Розмір майданчика: 20\*12 метрів.
- 1.5. Покриття: Штучна трава.
- 1.6. Тривалість гри: 2 періоди по 3 хвилини.
- 1.7. Змагання проводяться за коловою системою з подальшим раундом плей-оф.

**2. Правила гри.**

- 2.1. Матч починається з центру поля: м'яч вводиться в гру руками із центральної точки поля. Команда суперника вибудовується не ближче 5 метрів до гравця, що розіграє. Лінію п'яти метрів позначають бокові судді.
- 2.2. Після стартового введення м'яча будь-який гравець, який перебуває у грі, може: ловити м'яч та бігти з ним.
- 2.3. Будь-який гравець може передавати м'яч іншому гравцю.
- 2.4. Забороняються будь-які контактні дії. Винен той гравець, який спровокував контакт.
- 2.5. Покарання: штрафний удар. Ненавмисний контакт – жовта картка. Навмисний контакт – червона картка.
- 2.6. Будь-який гравець може приземляти м'яч у заліковому полі.
- 2.7. Якщо команди не ведуть активних дій протягом 10 сек, суддя призначає штрафний удар у бік команди, яка володіє м'ячем з точки володіння м'ячем.
- 2.8. Пасувати можна лише руками, і лише в сторони своїх воріт або паралельно їм.
- 2.9. Забороняється виривати м'яч із рук суперника.

2.10. Спроба зараховується при першому приземленні м'яча гравцем нападу у заліковому полі суперника 5 очок.

### **3. Відскок.**

3.1. Якщо гравець втрачає м'яч на підлогу або відскакує на підлогу від гравця, гра зупиняється.

3.2. Коли гравець підбирає м'яч після одного відскоку, за рішенням суді гра продовжується при умові збереження динаміки гри.

### **4. Захват.**

4.1. У регбі-5 зупинити гравця команди суперника можна лише за допомогою захвату.

4.2. У регбі-5 захват здійснюється виключно зривом стрічок.

4.3. Гравця захвачено, якщо з нього зірвали одну стрічку!

4.4. Гравець, який зірвав стрічку, зобов'язаний підняти руку зі стрічкою вгору та вигукнути «Захват».

4.5. Зрив стрічок роблять гравці команди, яка не володіє м'ячем.

4.6. Зрив стрічок проводиться тільки з гравця, який володіє м'ячем.

4.7. Зрив стрічок вважається успішним, якщо гравець не встиг звільнитися від м'яча. Якщо гравець встиг звільнитися від м'яча, але стрічку з нього зірвали, він зобов'язаний підібрати стрічку та прикріпити її до пояса «захоплювальних стрічок». Гра у цей час не зупиняється.

4.8. У разі захвату гравця команди, яка атакує, у п'ятиметровій зоні, наступний розіграш м'яча — здійснюється з лінії п'ятиметрової зони.

### **5. Аут.**

5.1. Аут – ситуація, коли м'яч перетинає бічну лінію поля до лінії воріт або гравець із м'ячем заступає за бічну лінію. М'яч з ауту вводиться руками у точці, де м'яч залишив межі поля.

5.2. Гравці команди суперника повинні знаходитися не ближче п'яти метрів від гравця, що вводить м'яч з ауту.

5.3. М'яч із ауту завжди вводить команда, яка не вибивала м'яч у аут.

5.4. Якщо м'яч вийшов в аут ближче ніж за п'ять метрів до лінії воріт, суддя призначає введення м'яча з ауту за п'ять метрів від лінії воріт. Команда, що обороняється, вишиковується на лінії воріт.