



# РЕГЛАМЕНТ

## з видів спорту в рамках фізкультурно-оздоровчих заходів та змагань «Кубок АкТИвних»

### 1. ОСНОВНІ ПОЛОЖЕННЯ

- 1.1. Змагання проводяться з: доджболу, регбі-5, флорболу та панна футболу.
- 1.2. Вікова категорія учасників - 8-14 років включно, при цьому у складі команди допускається не більше одного учасника, якому на дату проведення змагань виповнилося 14 років, незалежно від статі.
- 1.3. Склад команди.
  - 1.3.1. На кожному етапі Заходів до участі допускається команда у складі не більше 10 учасників.
  - 1.3.2. У разі виявлення та доведення факту недотримання правил формування команди з виду спорту, організаційним комітетом ухвалюється рішення про недопущення команди до етапу змагань.
- 1.4. Змагання проводяться згідно регламенту «Кубок АкТИвних».
- 1.5. Час гри – 5 хвилин. Окрім доджболу (див. в правила з доджболу).
- 1.6. Будь-яка комунікація з суддею здійснюється виключно через капітана команди, а саме:
  - звернення щодо ігрових епізодів;
  - уточнення або роз'яснення рішень судді;
  - обговорення спірних моментів.
- 1.6.1. Іншим гравцям команди забороняється вступати в прямий діалог із суддею під час гри.
- 1.6.2. У разі порушення даного пункту:
  - за перше порушення — усне попередження;
  - у разі повторного або систематичного порушення — жовта картка гравцю та вилучення гравця на 1 хвилину без права на заміну.
- 1.6.3. Капітан команди зобов'язаний:
  - коректно та в поважній формі комунікувати з суддею;
  - доносити рішення судді до своєї команди.

- 1.7. Поведінка та відповідальність тренера
- 1.7.1. Даний пункт поширюється на всі види спорту «Кубку Активних»: флорбол, регбі-5, додзбол та пана-футбол.
- 1.7.2. Тренер зобов'язаний дотримуватись принципів чесної гри, поваги до суддів, суперників та учасників змагань.
- 1.7.3. Тренеру забороняється:
- використовувати нецензурну лексику;
  - проявляти неспортивну поведінку;
  - чинити фізичний або психологічний тиск на гравців (власної чи іншої команди);
  - вступати в агресивну або некоректну комунікацію з суддею, гравцями чи організаторами;
  - втручатися в суддівські рішення поза встановленою процедурою (через капітана);
  - перебувати на матчі у стані алкогольного або іншого сп'яніння.
- 1.7.4. Система покарань для тренера:
- перше порушення — усне попередження;
  - серйозне або повторне порушення — жовта картка;
  - наступне порушення після жовтої — друга жовта картка (фіксується суддею як останнє попередження);
  - подальше порушення — червона картка та видалення тренера до кінця матчу та змагань.
- 1.7.5. У разі грубих порушень (агресія, тиск на дітей, неадекватна поведінка, стан сп'яніння) суддя має право негайно застосувати червону картку без попереджень.

## **2. ПРАВИЛА ПАННА ФУТБОЛУ**

### **2.1 Загальне положення.**

- 2.1.1 Турнір проходить у форматі 4x4.
- 2.1.2 Кількість груп: залежить від кількості заявлених команд.
- 2.1.3 Кожна команда складається з 4 основних гравців та запасних (склад команди змішаний).
- 2.1.4 Розмір майданчика: 20\*12 метрів.
- 2.1.5 Покриття: Штучна трава.
- 2.1.6 Тривалість гри: 5 хвилин чистого часу.
- 2.1.7 Змагання проводяться за коловою системою з подальшим раундом плей-оф.

### **2.2 Початок матчу.**

- 2.2.1 На початку гри кожна команда займає свою половину та вибирає одного гравця для початкового розіграшу м'яча.
- 2.2.2 Вибрані гравці встають в центрі поля на точці розіграшу м'яча та повертаються спиною один до одного. М'яч затискається між їх спинами та фіксується.
- 2.2.3 По свистку судді, вибрані гравці розігрують м'яч. Гра розпочалась.

## 2.3 **Дозволяється.**

- 2.3.1 Дозволяється грати від стінки майданчику. При виходу м'яча за межі, м'яч розігрується ногою з підлоги.
- 2.3.2 Після забитого м'яча у ворота, гра відновлюється розіграшом з центру поля протилежних команд.

## 2.4 **Забороняється.**

- 2.4.1 Забороняється грубий контакт з суперником, підніжки, підкати, притискання гравця до стінки.
- 2.4.2 Покарання для гравців порушників – 1 хв. дискваліфікації.

## 2.5 **Заміни.**

- 2.5.1 Дозволяється проведення необмеженої кількості заміні.
- 2.5.2 Заміни проводяться за розсудом тренера.
- 2.5.3 Новий гравець може вийти на поле, тільки після того, як гравець, який покидає поле, повністю вийшов за межі майданчика.

## 2.6 **Визначення переможця:**

- 2.6.1 Переможцем командної зустрічі вважається команда, яка набрала найбільшу кількість очок після всіх матчів.
- 2.6.2 **При рівності очок:**
  - 2.6.2.1 Результат очної зустрічі між рівними командами
  - 2.6.2.2 Різниця забитих і пропущених м'ячів
  - 2.6.2.3 Кількість забитих м'ячів
  - 2.6.2.4 Якщо й після цього рівність – проводиться серія пенальті з трьох спроб із середини поля.
  - 2.6.2.5 У разі рівної кількості очок у двох команд, вище місце визначається за результатом особистої зустрічі. У разі рівності очок у трьох і більше команд, місця визначаються за різницею забитих і пропущених м'ячів.

## 2.7 **PLAY OFF**

- 2.7.1 У разі нічийного результату переможець визначається серією післяматчевих пенальті.
- 2.7.2 Серія пенальті складається з 3 ударів для кожної команди, виконуються по чергово, будь-якими гравцями на вибір команди.
- 2.7.3 Удар виконується з визначеної точки (10 метрів від воріт ) у порожні ворота, в один дотик.
- 2.7.4 Порушення (два дотики, неправильне виконання) — удар по воротах не зараховується, без повтору.
- 2.7.5 У разі рівності після 3 ударів — додається по 1 удар по воротах який здійснює будь-який гравець команди до визначення переможця.

### 3. ПРАВИЛА РЕГБІ-5

#### 3.1 Загальне положення.

- 3.1.1 Турнір проходить у форматі 4x4.
- 3.1.2 Кількість груп: залежить від кількості заявлених команд.
- 3.1.3 Кожна команда складається з 4 основних гравців та запасних (склад команди змішаний).
- 3.1.4 Розмір майданчика: 20\*12 метрів.
- 3.1.5 Покриття: Штучна трава.
- 3.1.6 Тривалість гри : 5 хвилин чистого часу.
- 3.1.7 Змагання проводяться за коловою системою з подальшим раундом плей-оф.

#### 3.2 Правила гри.

- 3.2.1 Матч починається з центру поля: м'яч вводиться в гру руками із центральної точки поля. Команда суперника вибудовується не ближче 5 метрів до гравця, що розіграє. Лінію п'яти метрів позначають бокові судді.
- 3.2.2 Після стартового введення м'яча будь-який гравець, який перебуває у гри, може: ловити м'яч та бігти з ним.
- 3.2.3 Будь-який гравець може передавати м'яч іншому гравцю.
- 3.2.4 Забороняються будь-які контактні дії. Винен той гравець, який спровокував контакт.
- 3.2.5 Покарання: штрафний удар. Ненавмисний контакт – жовта картка. Навмисний контакт – червона картка.
- 3.2.6 Будь-який гравець може приземляти м'яч у заліковому полі.
- 3.2.7 Якщо команди не ведуть активних дій протягом 10 сек, суддя призначає штрафний удар у бік команди, яка володіє м'ячем з точки володіння м'ячем.
- 3.2.8 Пасувати можна лише руками, і лише в сторони своїх воріт або паралельно їм.
- 3.2.9 Забороняється виривати м'яч із рук суперника.
- 3.2.10 Пас м'яча вперед заборонено.
- 3.2.11 Спроба зараховується при першому приземленні м'яча гравцем нападу у заліковому полі суперника.
- 3.2.12 Після третьої не результативної спроби на атаку м'яч передається команді-суперниці.
- 3.2.13 Забороняються оберти на 360 під час виконання спроб.

#### 3.3 СПРОБА:

- 3.3.1 **Спроба** – приземлення м'яча у заліковому полі суперника. Будь-які дії щодо суперника, який перебуває в заліковому полі, заборонені. Спроба зараховується, якщо гравець без падіння здійснює приземлення м'яча у заліковому полі.

3.3.2 **Технічна спроба** - технічна спроба зараховується у разі порушення правил захистом у межах 5-метрової зони перед заліковим полем, якщо таке порушення («фол останньої надії») позбавило атакуючого гравця, який володів м'ячем, очевидної можливості приземлити м'яч у заліковому полі. До таких порушень належать, зокрема: захват за одяг, підніжка та інші дії, що суперечать правилам.

3.3.3 У разі втрати м'яча атакуючою командою в зоні ближче ніж 5 метрів до залікової зони суперника, гра поновлюється на позначці 5 метрів від залікової зони. Атакуюча команда продовжує атаку з цієї позначки, тоді як команда, що захищається, розташовується на лінії своєї залікової зони та готова до захисту.

### 3.4 Відскок.

3.4.1 Якщо гравець втрачає м'яч на підлогу або відскакує на підлогу від гравця, гра зупиняється.

3.4.2 Коли гравець підбирає м'яч після одного відскоку, за рішенням суді гра продовжується при умові збереження динаміки гри.

### 3.5 Захват.

3.5.1 У регбі-5 зупинити гравця команди суперника можна лише за допомогою захвату.

3.5.2 У регбі-5 захват здійснюється виключно зривом стрічок.

3.5.3 Гравця захвачено, якщо з нього зірвали одну стрічку.

3.5.4 Гравець, який зірвав стрічку, зобов'язаний підняти руку зі стрічкою вгору та вигукнути «Захват».

3.5.5 Зрив стрічок роблять гравці команди, яка не володіє м'ячем.

3.5.6 Зрив стрічок проводиться тільки з гравця, який володіє м'ячем.

3.5.7 Зрив стрічок вважається успішним, якщо гравець не встиг звільнитися від м'яча. Якщо гравець встиг звільнитися від м'яча, але стрічку з нього зірвали, він зобов'язаний підібрати стрічку та прикріпити її до пояса «захоплювальних стрічок». Гра у цей час не зупиняється.

3.5.8 У разі захвату гравця команди, яка атакує, у п'ятиметровій зоні, наступний розіграш м'яча — здійснюється з лінії п'ятиметрової зони.

### 3.6 Аут.

3.6.1 Аут – ситуація, коли м'яч перетинає бічну лінію поля до лінії воріт або гравець із м'ячем заступає за бічну лінію. М'яч з ауту вводиться руками у точці, де м'яч залишив межі поля.

3.6.2 Гравці команди суперника повинні знаходитися не ближче п'яти метрів від гравця, що вводить м'яч з ауту.

3.6.3 М'яч із ауту завжди вводить команда, яка не вибивала м'яч у аут.

3.6.4 Якщо м'яч вийшов в аут ближче ніж за п'ять метрів до лінії воріт, суддя призначає введення м'яча з ауту за п'ять метрів від лінії воріт. Команда, що обороняється, вишиковується на лінії воріт.

### **3.7 ВИЛУЧЕННЯ ГРАВЦІВ:**

3.7.1 **Жовта картка** – це тимчасове вилучення гравця з поля за порушення правил гри на 1 хв..

Застосовується за:

- Повторні порушення правил;
- Навмисне порушення правил без грубого фізичного контакту;
- Неспортивна поведінка;
- Суперечки з суддею;
- Затримку гри;
- Ігнорування вказівок судді;
- Небезпечну гру без наміру завдати травми супернику;

Наслідки жовтої картки:

- Гравець залишає ігрове поле на 1 хвилину;
- Команда грає у меншості;
- Після завершення часу покарання гравець може повернутися в гру з дозволу судді;
- Повторне грубе порушення після жовтої картки може призвести до червоної.

3.7.2 **Червона картка** – це вилучення гравця до кінця гри.

Застосовується за:

- Умисний контакт із суперником;
- Грубу гру;
- Навмисні дії, що можуть спричинити травму;
- Удари, поштовхи, агресивну поведінку;
- Образи, погрози, висловлювання на адресу суперника або судді;
- Нецензурну лайку;
- Грубе порушення принципів чесної гри
- Повторне серйозне порушення після жовтої картки;

3.7.3 Наслідки червоної картки:

- При отриманні червоної картки гравець видаляється з ігрового майданчика до кінця командної зустрічі без права заміни та пропускає наступну командну зустріч.

### **3.8 Визначення переможця:**

3.8.1 Переможцем командної зустрічі вважається команда, яка набрала найбільшу кількість очок після всіх матчів

### **3.9 При рівності очок:**

3.9.1 Результат очної зустрічі між рівними командами

3.9.2 Різниця результативних спроб

3.9.3 Кількість результативних спроб

3.9.4 У разі рівної кількості очок у двох команд, вище місце визначається за результатом особистої зустрічі. У разі рівності очок у трьох і більше команд, місця визначаються за різницею результативних спроб.

## 4. ПРАВИЛА ФЛОРБОЛУ

### 4.1 Загальне положення.

- 4.1.1 Турнір проходить у форматі 3х3.
- 4.1.2 Кількість груп: залежить від кількості заявлених команд.
- 4.1.3 Кожна команда складається з 3 основних гравців та запасних (склад команди змішаний).
- 4.1.4 Розмір майданчика: 12\*6 метрів.
- 4.1.5 Покриття: Спортивне модульне покриття.
- 4.1.6 Тривалість гри: 5 хвилин.
- 4.1.7 Змагання проводяться за коловою системою з подальшим раундом плей-оф.

### 4.2 Правила гри.

- 4.2.1 Гра починається розіграшем в центрі поля, по свистку судді.
- 4.2.2 При відновленні гри, при вільному або штрафному ударі суперники повинні знаходитися не ближче 3 метрів від м'яча і не перешкоджати продовженню гри.
- 4.2.3 Вільний удар розігрується з найближчого місця на ігровому полі, але не ближче 3 метрів від воріт. Рішення приймає суддя, вказуючи рукою напрямок розвитку гри (перевага).

### 4.3 Дозволено.

- 4.3.1 Підігравати собі ногою, роблячи тільки один дотик;
- 4.3.2 Зупиняти м'яч ногою або тілом, не роблячи при цьому стрибка;
- 4.3.3 Спиратися тільки на одне коліно, володіючи м'ячем або при захисті воріт;
- 4.3.4 Проводити необмежену кількість замінів;
- 4.3.5 Запросити один тайм-аут 30 секунд за гру;

### 4.4 Заборонено.

- 4.4.1 Грати сидячи і лежачи; віддавати пас ногою; грати рукою або головою.
- 4.4.2 Штовхати і блокувати суперника; бити по ключці і по ногах.
- 4.4.3 Робити підніжки і зачепи, утримувати і піднімати ключку суперника.
- 4.4.4 Піднімати ключку вище коліна, випускати ключку з рук.
- 4.4.5 Намагатися відібрати м'яч, поміщаючи ключку між ніг суперника.
- 4.4.6 Сперечатися з суддею.

### 4.5 Покарання.

- 4.5.1 При порушеннях вище вказаних правил призначається штрафний удар з місця порушення, але не ближче 3 метрів від воріт.

4.5.2 При повторних порушеннях гравець може бути видалений з майданчика на 1 хвилини. Суддя повинен однією рукою вказати на гравця, а інший вказати за межі поля, і простежити, щоб віддалений гравець перебував за межами поля, не заважаючи проведенню матчу.

4.5.3 При грубому порушенні, навмисної небезпечній грі або дисциплінарному порушенні призначається штрафний кидок. Гравець, що зробив порушення, видаляється з поля до кінця гри.

## **4.6 ВИЛУЧЕННЯ ГРАВЦІВ:**

### **4.6.1 ЖОВТА КАРТКА:**

- Гравець видаляється з майданчика на 1 хвилини без права заміни.
- Суддя однією рукою вказує на гравця, іншою – за межі поля.
- Видалений гравець перебуває поза майданчиком і не заважає проведенню гри. Після 1 хвилин гравець може повернутися на поле.

### **4.6.2 ЧЕРВОНА КАРТКА:**

- Видалення до кінця гри (навмисна небезпечна гра, грубі порушення, неспортивна поведінка, провокації).
- Призначається штрафний кидок для суперника, а гравець, що порушив, видаляється з гри до її завершення, без права на заміну та пропускає наступну командну зустріч.
- Суддя повинен стежити, щоб видалений гравець не заважав матчу.

## **4.7 PLAY OFF**

4.7.1 У разі нічийного результату переможець визначається серією післяматчевих штрафних кидків.

4.7.2 Серія складається з 3 спроб для кожної команди, виконуються по чергово, будь-якими гравцями на вибір команди.

4.7.3 Кидок виконується з визначеної точки (10 метрів від воріт) у порожні ворота, в один дотик.

4.7.4 Порушення (два дотики, неправильне виконання) — кидок не зараховується, без повтору.

4.7.5 У разі рівності після 3 кидків — додається по 1 кидку який здійснює будь-який гравець команди до визначення переможця.

## **4.8 Визначення переможця:**

4.8.1 Переможцем командної зустрічі вважається команда, яка набрала найбільшу кількість очок після всіх матчів

## **4.9 При рівності очок:**

4.9.1 Результат очної зустрічі між рівними командами

4.9.2 Різниця забитих та пропущених м'ячів

4.9.3 Кількість забитих м'ячів

У разі рівної кількості очок у двох команд, вище місце визначається за результатом особистої зустрічі. У разі рівності очок у трьох і більше команд, місця визначаються за різницею забитих пропущених м'ячів.

## **5. ПРАВИЛА ДОДЖБОЛУ**

### **5.1 Загальне положення.**

- 5.1.1 Турнір проходить у форматі 5х5.
- 5.1.2 Кількість груп: залежить від кількості заявлених команд.
- 5.1.3 Кожна команда складається з 4 основних гравців, 1 ретривер та запасних (склад команди змішаний).
- 5.1.4 Розмір майданчика: 18\*9 метрів.
- 5.1.5 Покриття: Спортивне модульне покриття.
- 5.1.6 Тривалість гри: 2 сету по 2 хвилин.
- 5.1.7 Змагання проводяться за коловою системою з подальшим раундом плей-оф.

### **5.2 Розміри майданчика.**

- 5.2.1 Ігрова зона - це територія, яка включає в себе майданчик, вільний простір, бокс для вилучення гравців, штрафний майданчик та місце для заміни.
- 5.2.2 Офіційний розмір поля - прямокутна площа 18 метрів в довжину і 9 метрів в ширину.
- 5.2.3 Лінії активації позначені на відстані 2 метрів від центральної лінії, паралельно їй і оточені бічними лініями.
- 5.2.4 Лінії нейтральної зони позначені на відстані 7 метрів від кожної задньої лінії, паралельно їй і обмежені боковими лініями.

### **5.3 Ретривери.**

- 5.3.1 Ретривер - це особа, призначена для повернення м'ячів за межами корту.
- 5.3.2 Ретчерів можна змінювати між сетами.
- 5.3.3 Ретриверу заборонено заходити на майданчик у будь-який час.
- 5.3.4 Ретриверу дозволяється грати м'ячами, які знаходяться за межами майданчика і не перетнули центральну лінію майданчика у бік команди суперника.

### **5.4 Час гри.**

- 5.4.1 Матч складається з двох 2-хвилинних сетів.
- 5.4.2 Гра починається за свистком суддів і триває до тих пір, поки одна з команд не вибуває, або поки не закінчиться час, відведений на сет.
- 5.4.3 Після закінчення сету судді дають 30 секунд відпочинку перед початком наступного сету.

### **5.5 Підрахунок очок.**

- 5.5.1 Сет виграв команда, яка вибиває всіх суперників.

- 5.5.2 Якщо сет закінчується до того, як одна з двох команд вивела з гри всіх суперників, то виграє команда, у якої на корті залишилося більше гравців.
- 5.5.3 Якщо обидві команди мають рівну кількість гравців на корті, сет закінчується внічию.
- 5.5.4 Кожен сет: переможець отримує 2 очки, переможений - 0 очок; у разі нічиєї обидві команди отримують по 1 очку.
- 5.5.5 Команда, яка набрала найбільшу кількість очок, перемагає в командній зустрічі.

## **5.6 Початок гри.**

- 5.6.1 Після свистка обидві команди вибігають на центральний майданчик і намагаються дістати три м'ячі з права від себе, призначені тільки для своєї команди.
- 5.6.2 Під час діставання своїх м'ячів гравці можуть наступати на центральну лінію або переступати її однією ногою.

## **5.7 Активація м'яча.**

- 5.7.1 Будь-який м'яч, отриманий під час початкового кидка, повинен бути активований командою, яка його отримала, щоб стати «живим» м'ячем.
- 5.7.2 «Живий м'яч»: м'яч повністю перетинає лінію активації, незалежно від того, чи відбувається це шляхом ведення м'яча гравцем або передачі гравцем чи ретривером;

## **5.8 Вибиття.**

- 5.8.1 Гравець вважається вибитим, якщо м'яч влучив у будь-яку частину тіла (включаючи волосся) або в будь-яку частину його форми або одягу.
- 5.8.2 Гравець вважається вибитим, якщо м'яч, який він кинув, був спійманий у польоті суперником.
- 5.8.3 Вибитим вважається гравець, коли торкається або перетинає одну з обмежувальних ліній (бічні лінії, задню лінію, кінець лінії нейтральної зони).

## **5.9 Ловля.**

- 5.9.1 «Живий м'яч» може бути спійманий у польоті гравцем суперника. М'яч вважається зловленим у момент, коли м'яч знаходиться під контролем гравця, що ловить. Якщо гравець під час ловлі втрачає м'яч, він вважається вибитим, та покидає майданчик.

## **5.10 Блокування.**

- 5.10.1 Гравець може використовувати м'ячі, щоб заблокувати м'яч від удару по ньому. Якщо під час блокування м'яч, яким здійснювався захист, випадає з рук гравця або втрачається контроль над ним, такий гравець вважається виведеним з гри.

5.10.2 Якщо після блокування кинутий суперником м'яч потрапляє в іншого гравця команди, гравці вважаються вибитими.

### **5.11 Час на кидок.**

5.11.1 Після отримання м'яча гравець має 7 секунд для того, щоб кинути його в сторону суперника.

5.11.2 Якщо гравець не викидає м'яч за визначений час – гравець «аут»

### **5.12 ВИЗНАЧЕННЯ ПЕРЕМОЖЦЯ МАТЧУ:**

5.12.1 Переможцем матчу визнається команда, яка за підсумками всіх сетів набрала більшу кількість очок.

5.12.2 Підсумковий результат матчу визначається після завершення останнього сету та підтверджується суддею.

5.12.3 Переможцем командної зустрічі вважається команда, яка:

- вибила більшу кількість гравців команди-суперника;
- або зберегла більшу кількість гравців на майданчику після завершення часу.

### **5.13 РІВНІСТЬ ОЧОК МАТЧУ та «ЗОЛОТИЙ СЕТ»:**

5.13.1 Якщо після завершення всіх сетів команди мають рівну кількість очок, переможець визначається у додатковому сеті («золотий сет») тривалістю 2 хвилини.

5.13.2 Переможець «золотого сету» визначається за одним із двох варіантів:

- якщо команда вибиває всіх гравців суперника протягом сету — вона перемагає;
- якщо час сету закінчується до цього, переможець визначається за кількістю активних гравців на майданчику.

5.13.3 Якщо після 2 хвилин золотого сету переможець не визначений, може бути проведено ще один додатковий сет тривалістю 1 хвилина для остаточного визначення переможця.

5.13.4 Рішення судді після проведення «золотого сету» є остаточним та обов'язковим для виконання.

### **5.14 ГРАВЦЯМ ДОЗВОЛЯЄТЬСЯ**

5.14.1 Гравці можуть передавати м'яч товаришам по команді.

5.14.2 Гравці можуть покласти м'яч на підлогу.

5.14.3 Гравець може заблокувати живий м'яч, що летить у його бік, використовуючи інший м'яч, який він тримає в руках.

5.14.4 Гравцеві дозволяється повернути вибитого гравця в гру під час ловлі живого м'яча, кинутого суперником.

### **5.15 ГРАВЦЯМ ЗАБОРОНЯЄТЬСЯ**

5.15.1 Гравцям не дозволяється бити ногою або наступати на м'яч.

5.15.2 Гравцям не дозволяється кидати м'ячем в голову.

- 5.15.3 Гравцям забороняється виходити за межі ігрового майданчика. Якщо гравець вийшов за межі майданчика – вибуває («аут»).
- 5.15.4 Гравцям не дозволяється навмисно відбивати м'ячі головою. Якщо суддя зафіксує такі дії, то гравець вибуває («аут»).
- 5.15.5 Гравцям забороняється здійснювати блокування двома м'ячами в руках.
- 5.15.6 Гравцям забороняється затягування часу (час на кидок 7 сек.).
- 5.15.7 Гравцеві забороняється водити м'яч в гру який знаходиться за межами ігрового поля (заборона не стосується ретривера).
- 5.15.8 Гравцеві забороняється здійснювати активацію чужих м'ячів («живий м'яч»), які ще не встигли активувати команда суперників (м'ячі перебувають в центрі майданчика).
- 5.15.9 Гравцеві забороняється вести суперечки з арбітром.
- 5.15.10 Гравцям, які вибули, заборонено заважати або торкатися будь-яких м'ячів під час «ауту».
- 5.15.11 Жодній команді заборонено тримати всі 6 м'ячів на своїй половині майданчика більше ніж 10 секунд. Якщо команда володіє всіма м'ячами, вона повинна докласти всіх зусиль, щоб перекинути хоча б 1 м'яч на половину суперника.
- 5.15.12 Гравцеві заборонено: неспортивна поведінка; агресивна поведінка, плювок, образливі слова чи жести, удари по м'ячу.

**Цей регламент є офіційним викликом на змагання!**

